



## "NBA Inside Drive 2003"

**Fakten-Übersicht**  
**Stand: Frühjahr 2002**

- Titel:** "NBA Inside Drive 2003"
- Vertrieb:** Microsoft® Game Studios
- Entwickler:** High Voltage Software Inc.
- Format:** DVD für das Xbox™-Videospielsystem
- Verfügbar:** **25. Oktober 2002**
- Auf einen Blick:** "NBA Inside Drive 2003" ist genau das Richtige für Baseball-Fans, die hoch hinaus wollen – alle anderen bleiben besser daheim. Flüssiges Gameplay, satte Hip-Hop-Beats, einem innovativen Kommentar-System und erstaunlich realistisch umgesetzten NBA-Arenen ist "NBA Inside Drive 2003" die ultimative NBA-Erfahrung auf Videospielekonsolen.

### **Features:**

- **Dramatisches NBA-Gameplay:** Dutzende von Dunks, darunter auch Tip Dunks, mehrfache Jukes und ein verbessertes Post-Game mit neuen Post Deks versorgen den Spieler mit allem, was zu einem richtigen Basketball-Spiel gehört. Mit teamspezifischen Playbooks, Tendencies und Trainer-Optionen auf Knopfdruck bringt "NBA Inside Drive 2003" eine strategische Komponente ins Spiel, die das Geschehen auf dem Spielfeld noch realistischer macht.
- **Ultra realistische Spieler-Modelle und Grafik:** "NBA Inside Drive 2003" enthält über 1.000 Animationen mit verbesserten Haut-Texturen, hunderten individuell modellierten Spielerköpfen und etliche selbst zusammenstellbarer Körper für jeden Basketball-Fan –



komplett mit Stirnbändern, Markenschuhen, Tätowierungen und Cornrows.

- **Dynasty-Spielmodus:** Bis zu 25 NBA-Saisons erwarten den Basketballer, komplett mit Meisterschaften und einem "Alterssitz" in der Hall of Fame. Darüber hinaus fordert "NBA Inside Drive 2003" den Spieler heraus, Team und Spieler über diese Saisons zu managen. Dazu besitzt der Spieler alle Fähigkeiten eines General Managers, darin eingeschlossen die Möglichkeit, Spielerhandel zu betreiben, Neulinge in sein Team zu holen und Basketballer auszutauschen, um sein ultimatives NBA-Team aufzubauen.
- **Dynamic Player Performance (DPP):** Der Spieler nimmt durch seine Leistungen unmittelbaren Einfluss auf sein Team. Nach jeder Saison untersucht das DPP-System seine Favoriten-Spieler und -Teams und bewertet sie aufgrund seiner Leistungen neu.
- **Trainings-Modus:** Die Ballakrobaten können ihre Dribbling-, Wurf- und Passfähigkeiten im neuen Trainings-Modus perfektionieren. Dazu gehört außerdem ein neues Two-on-Two-Spiel auf dem Holzboden einer beliebigen NBA-Arena.
- **Spieler-Editor:** "NBA Inside Drive 2003" enthält einen Editor, mit dem der Spieler sich seinen eigenen zukünftigen NBA-Star selbst erschaffen kann. Mit der Möglichkeit, die einzelnen Werte des Nachwuchsstars, seine körperlichen und physischen Eigenschaften mit Hunderten von Gesichtern, Köpfen und Körpern selbst zu bestimmen, übernimmt der Spieler die vollständige Kontrolle und ist entsprechend für das Wohl seines Schützlings verantwortlich.
- **Sound wie aus der Sport-Arena:** Spieler-Vorstellungen des Hallensprechers, erweiterte Seitenlinien-Bewegungen und hitzige Gespräche zwischen Trainern und Linienrichtern heizen die Stimmung und die Emotionen an, um einem echten NBA-Duell ebenbürtig zu sein.
- **Trophäen-Sammlung:** Der Spieler kann zahlreiche Trophäen erringen und horten, dazu Preise für den Spieler des Monats, Triple-Double- und Double-Double-Awards.
- **Online-Downloads:** Während der NBA-Saison lassen sich Updates der Mannschaften und sogar neue Markenschuhe herunterladen.

- **Renommierte Kommentatoren:** Das dynamische Duo des letzten Jahres, Kevin Calabro und Marques Johnson, wird dieses Jahr von Kenny Smith unterstützt. Dieses Drei-Mann-Team sorgt für ein überarbeitete Pre- und Post-Game-Sequenz und erstmalig für eine Halbzeit-Analyse mit den launigen Kommentaren der drei renommierten Kommentatoren.

**Entwickler-Info:** "NBA Inside Drive 2003" wird von High Voltage Software für die Microsoft Game Studios entwickelt. Die in Illinois beheimatete Firma hat sich auf Videospiele spezialisiert und in ihrer siebenjährigen Geschichte eine Vielzahl an Titeln produziert, darunter Microsofts "NBA Inside Drive", "LEGO Racers", "All Star Baseball 2001". Weitere Informationen über High Voltage Software finden sich unter [www.high-voltage.com](http://www.high-voltage.com).

Weitere Informationen auf [www.xbox.com/de](http://www.xbox.com/de).

Die Informationen, die in diesem Dokument enthalten sind, beziehen sich auf ein Produkt, das noch nicht erschienen ist und das bis zu seinem kommerziellen Erscheinen noch substantielle Änderungen durchlaufen kann. Daher ist es möglich, dass diese Informationen das Produkt nicht genau beschreiben oder darstellen, wenn es kommerziell eingeführt wird. Dieses Dokument dient ausschließlich zur Information und Microsoft übernimmt mit diesem Dokument oder den darin enthaltenen Informationen keine Garantie, weder ausdrücklich noch inbegriffen.

Microsoft und Xbox sind entweder eingetragene Warenzeichen oder Markenzeichen der Microsoft Corp. in den Vereinigten Staaten von Amerika und/oder anderen Ländern. Die NBA und die individuellen NBA-Teams auf oder in diesem Produkt sind Warenzeichen, durch Copyright oder andere Formen geistigen Eigentums der NBA Properties Inc. und den jeweiligen NBA-Mitglieds-Teams und dürfen nicht, weder komplett noch teilweise, ohne vorherige schriftliche Genehmigung der NBA Properties Inc. genutzt werden. © 2003 NBA Properties Inc. Alle Rechte vorbehalten. Die Namen von anderen Firmen und Produkten, die hier erwähnt werden können die Warenzeichen ihrer eigentlichen Eigentümer sein.

**Weitere Informationen, ausschließlich für deutsche Presse:**

WORX Public Relations GmbH  
Xbox-PR-Team  
Landwehrstraße 61  
D - 80336 München

Tel.: +49-89-1711-2530  
Fax: +49-89-1780-9091

E-Mail: [xbox@worxcom.de](mailto:xbox@worxcom.de), Internet: [www.worXbox.de](http://www.worXbox.de)

